

DRAGON SEWAR

WIRELESS CONTROLLER

COMPATIBLE PS4® / PC / MOBILE



**DRAGON
SHOCK 4**

DRAGON
WAR

Here's the new Dragon Shock 4 Bluetooth Wireless Controller in its 5th Edition, design for PlayStation™ 4 console. This controller is compatible with PlayStation™ 4 Bluetooth Wireless specifications, corresponding to 4 analog axis, 2 analog keys and 16 digital buttons, RGB LED, 4 atomic buttons and 3D with LED underneath, Big and Small Vibration, 6-axis Motion Sensor, Headset jack port, Wireless pairing function. Compatible with the new DualShock™ 4 wireless controller (CUH-ZCT 2 series).

SAFETY INSTRUCTIONS

- Please do not store the product in a humid or high-temperature place.
- Don't knock, beat, drub, pierce or try to disassemble the gamepad to avoid unnecessary damage to the gamepad.
- Build-in battery, please do NOT throw this product in the general trash bin.
- Do not charge the controller near fire or other heat source.
- Non-professionals should not disassemble this product, otherwise it is not eligible to claim the warranty policy.
- If the controller cannot be Switched on, please fully charge it.

PRODUCT FEATURE

- Compatible with all button functions, with touch function, motor corresponding functions, With sensor function.
- Includes RGB LED function, 3 blue LEDs and 4 atomic buttons under the left and right joysticks correspond to LED of different colors.
- Includes 16 buttons function input keys.
- Built-in twin motors, High precision 3D rocker.
- Sensitive buttons, easy to use.
- Support PlayStation™ 3 console via micro-USB cable.
- Support Bluetooth™ Wireless (Bluetooth 5.0).
- Support USB wired pairing (USB 1.1 or USB 2.0, micro-USB B).

01 SHARE Button

02 Touch pad button – with touch function

03 OPTION button

04 Directional buttons

05 Triangle Button with green backlight

06 Square Button with pink backlight

07 Circle Button with red backlight

08 Cross Button with blue backlight

09 RGB LED

10 Left analog joystick / L3 button with blue

backlight - Press down on the stick to use it as the L3 button

11 PS button

12 Right analog joystick / R3 button with blue

backlight - Press down on the stick to use it as the R3 button

13 Speaker



- 14 R1 button
- 15 R2 trigger
- 16 USB port
- 17 L1 button
- 18 L2 trigger
- 19 RESET button
- 20 Headset jack port



PAIRING PROCESS

PS4™ Setup

- 1 Connect the Dragon Shock 4 controller to the PlayStation™ 4 console with the micro-USB cable provided.
- 2 After pairing is completed, please press the PS button to activate wireless connection.
- 3 Dragon Shock 4 controllers can be paired to a PlayStation™ 4 at the same time. PlayStation™ 4 can recognize up to 32 different paired controllers. Press the PS button to take the console out of its Sleep Mode.

iOS/Android/PC Bluetooth Setup - In this mode, the controller emulates PS4™ Mode on the PC. Please check game support before use.

- 1 While powered OFF, Press the Share + PS button for 3 sec. The LED will flash and the controller is now in pairing mode. When the controller appears in the list of Bluetooth devices on (iOS/Android), select it.
- 2 Once connected to the device the LED will stop flashing and will show a solid light.

PC Setup USB Wired – (Preferred Setup) D-input Plug & Play

- 1 With the USB cable connected to the Wireless Controller, connect the other end to the PC. When pairing, LED Orange breathing light is on.
- 2 The Wireless Controller will now be recognized as a D-input controller device.

Note: While playing, the light will turn off when fully charged

UPDATE FOR THE GAMEPAD

- 1 Open the firmware update, as indicated below.
Note: The following upgrade tools may differ with the picture, but the operation method stays the same.

Firmware Update



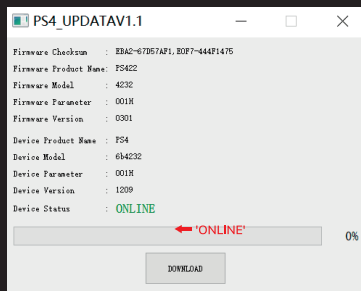
www.dragonwar.eu/support

1. Open the firmware update file on your PC.
2. Press and hold 'Share' + 'Cross' buttons, and connect the controller with the PC via the cable provided.

Important - Do not release the buttons while plugging in the cable.



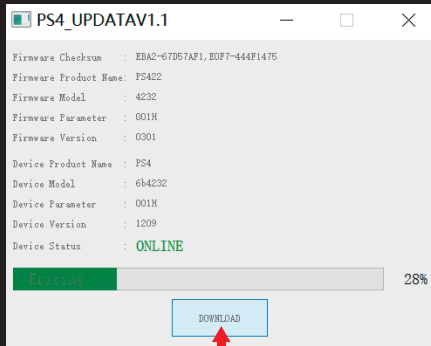
Firmware Update



3. Once connected, the LED bar lights up on the controller and firmware up window shows device 'ONLINE', then release the buttons, click 'DOWNLOAD' on PC.



Firmware Update

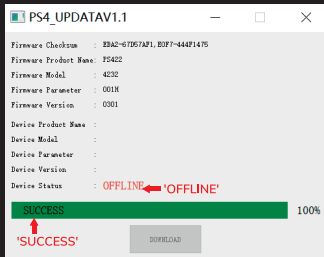


4. Click 'Download' on screen

Note - while updating, please do not disconnect your controller.



Firmware Update



5. Once updated successfully, you will see 'SUCCESS' on the window, device 'OFFLINE'.

Note - Once updated, the LEDs light up under the buttons on the right and joy-sticks.



FUNCTIONS (Sorted regarding product plan – please refer to page 3 and 4)

Number	Name	Function
1	SHARE Button	SHARE functions (printscreen, recording video, ...)
2	Touch pad button	action button - activates an in-game command (depending on the game settings)
3	OPTION Button	OPTION button / in-game pause button
4	Directional buttons	8-position directional action button - activates in-game commands (depending on game's settings)
5	Triangle Button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
6	Square Button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
7	Circle Button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
8	Cross Button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
9	Touch pad light bar	Power indicator / in-game light bar status indicator (depending on game's settings)
10	Left analog joystick / L3 button	Directionnal joystick / action button - activates an in-game command when pressed down (depending on game's settings)
11	PS Button	Controller power button / exit console sleep mode / back to console's main menu
12	Right analog joystick / R3 button	Directionnal joystick / action button - activates an in-game command when pressed down (depending on game's settings)
14	R1 button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
15	R2 trigger button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)

17	L1 button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
18	L2 trigger button	action button - activates an in-game command (depending on game's settings)
19	RESET button	allows to reset the controller

SPECIAL FEATURES

- PS button: display the console's main screen (when PlayStation 4 console power is on), allow to exit console's sleep mode and to switch between applications during launch; press long PS button allows to enter settings menu.
- SHARE button: open the SHARE menu to select options available as printscreen, recording a in-game video, etc.
- OPTION button: opens in-game options/main menu or pause the game (depending on game's settings).

This product does not support PS VITA TV.

RGB DISPLAY

RGB LED - To display the player's status, press the PS button and the light bar will turn on the light of the corresponding player as: Player one: Blue / Player two: Red / Player three: Green / Player four: Pink.

- A. During pairing, the light bar will flash in white and, after connection, will light in solid blue.
- B. During charging mode with the controller off, the light bar will illuminate orange in slow pulses.
- C. During charging mode with the controller on, the light bar will illuminate solid blue.

ELECTRIC ALIMENTATION INFORMATION

- 1 Operating voltage: DC3.6v -- 4.2V
- 2 Operating current without vibration: less than 100mA
- 3 Operating time in constant use: about 4 hours
- 4 Standby current: <10mA
- 5 Charging voltage/current: DC5V - 200mA
- 6 Bluetooth transmission distance: $\leq 8\text{m}$
- 7 Battery capacity: 620mAh
- 8 Standby time: for about 30 days when fully charge
- 9 Low power 3.5V, entering standby
- 10 The light bar will turn off when the battery is fully charged with 4.15 - 4.22V

CE

CLD Distribution S.A. hereby declares that this product is in compliance with the essential requirements and other provisions of EMC Directive 2014/30/EU and RED directive 2014/53/EU.

FCC

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Apresentamos o novo Comando Sem Fios Bluetooth Dragon Shock 4 na sua 5ª versão, com um design para a consola PlayStation™ 4. O comando é compatível com as especificações sem fios Bluetooth da PlayStation™ 4, correspondendo a 4 eixos analógicos, 2 teclas analógicas e 16 botões digitais, LED RGB, 4 botões atômicos e 3D com LED por baixo, vibração Grande e Pequena, Sensor de Movimento com 6 eixos, porta para auscultador e função de emparelhamento sem fios. Compatível com o novo comando sem fios DualShock™ 4 (série CUH-ZCT 2).

INSTRUÇÕES DE SEGURANÇA

- Não armazenar o produto num local húmido ou com temperatura elevada.
- Não bater, partir, danificar, furar ou tentar desmontar o comando, a fim de evitar danos desnecessários.
- Bateria integrada, NÃO descartar este produto para o lixo comum.
- Não carregar o comando perto de fogo ou outra fonte de calor.
- A desmontagem deste produto deve ficar reservada para profissionais, caso contrário deixa de ser elegível para reclamar a política de garantia.
- Se o comando não estiver ligado, carrega-o totalmente.

CARACTERÍSTICAS DO PRODUTO

- Compatível com todas as funções de botão, função toque, funções de correspondência motora, função de sensor opcional (sensor de energia cinética, respetivamente para aceleração e sensibilidade de velocidade angular, cada uma com 3 eixos direcionais, resolução de cada eixo direcional de ordem 65536).
- Inclui função LED RGB, 3 LED azuis e 4 botões atômicos debaixo dos joysticks esquerdo e direito correspondem a LED de cores diferentes.
- Inclui teclas de introdução de função de 16 botões.
- Motores duplos integrados, oscilador 3D com precisão de 256.
- Botões sensíveis, fáceis de usar.
- Compatível com consola PlayStation™ 3 através de cabo micro-USB.
- Compatível com Bluetooth™ sem fios (Bluetooth 5.0).
- Compatível com emparelhamento com fios USB (USB 1.1 ou USB 2.0, micro-USB B).

01 Botão

02 Botão touch pad - função SEM toque

03 Botão de Opções

04 Botões direcionais

05 Botão Triângulo retroiluminado a verde

06 Botão Quadrado retroiluminado a rosa

07 Botão Círculo retroiluminado a vermelho

08 Botão Cruz retroiluminado a azul

09 LED RGB

10 Joystick esquerdo/premir L3 com luz azul

11 Botão PS

12 Joystick analógico direito / Botão R3

retroiluminado a azul - Premir o joystick para baixo para usar como o botão R3

13 Altifalante



- 14 Botão R1
- 15 Gatilho R2
- 16 Porta USB
- 17 Botão L1
- 18 Gatilho L2
- 19 Botão RESET
- 20 Porta do auscultador



PROCESSO DE EMPARELHAMENTO

Configurar para PS4™

- 1 Liga o comando Dragon Shock 4 à consola PlayStation™ 4 com o cabo micro-USB fornecido.
- 2 Após a conclusão do emparelhamento, prime o botão PS para ativar a ligação sem fios.
- 3 Os comandos Dragon Shock 4 podem ser emparelhados a uma PlayStation™ 4 ao mesmo tempo. A PlayStation™ 4 pode reconhecer até 32 comandos emparelhados diferentes. Prime o botão PS para retirar a consola do Modo de Descanso.

Configuração de Bluetooth para iOS/Android/PC - Neste modo, o comando emula o Modo PS4™ no PC. Verifique se o jogo é compatível antes de utilizar.

- 1 Com o comando desligado, pressione Share + PS durante 3 seg. A faixa de LED irá piscar e o comando está agora em modo de emparelhamento. Quando o comando aparecer na lista de dispositivos Bluetooth no (iOS/Android), selecione-o.
- 2 Assim que estiver ligado ao dispositivo, a faixa de LED para de piscar e fica com a luz fixa.

Configuração para PC com cabo USB - (Configuração preferida) Entrada D- Plug & Play

- 1 Com o cabo USB ligado ao controlador sem fio, ligue a outra extremidade ao PC. Ao emparelhar, a luz de respiração LED laranja está acesa.
- 2 O Comando controlador sem fio será agora reconhecido como dispositivo de entrada D do comando.

Nota: Durante o jogo, a luz desligará quando totalmente carregada

ATUALIZAÇÃO DO COMANDO

- 1 Abre a atualização do firmware, como indicado abaixo.
Nota: As seguintes ferramentas de atualização podem ser diferentes da imagem, mas o método de operação é o mesmo.
- 2 Quando o Dragon Shock 4 está em modo de espera, prime continuamente os botões PARTILHAR e Cruz e liga o comando ao computador com o cabo micro-USB fornecido. O driver do comando entrará em modo de atualização. Em seguida seleciona TRANSFERIR para lançar a atualização.

Consulta a segunda imagem abaixo para ver se a atualização foi bem sucedida.

FUNÇÕES (Organizadas segundo plano do produto – consulta as páginas 16 e 17)

Número	Nome	Função
1	Botão PARTILHAR	Funções de PARTILHAR (captura de ecrã, gravação de vídeo, etc.)
2	Botão touch pad	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
3	Botão de OPÇÕES	Botão de OPÇÕES / botão de pausa no jogo
4	Botões direcionais	botão de ação direcional de 8 posições - ativa comandos no jogo (dependendo das definições de jogo)
5	Botão Triângulo	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
6	Botão Quadrado	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
7	Botão Círculo	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
8	Botão Cruz	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
9	Barra de luz do touch pad	Indicador de energia / barra de luz indicadora de estado no jogo (dependendo das definições de jogo)
10	Joystick analógico esquerdo / Botão L3	Joystick direcional / botão de ação - ativa um comando no jogo quando premido (dependendo das definições de jogo)
11	Botão PS	Botão de energia do comando / retira a consola do modo de descanso / volta para o menu principal da consola
12	Joystick analógico direito / Botão R3	Joystick direcional / botão de ação - ativa um comando no jogo quando premido (dependendo das definições de jogo)
14	Botão R1	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
15	Botão de gatilho R2	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)

17	Botão L1	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
18	Botão de gatilho L2	botão de ação - ativa um comando no jogo (dependendo das definições de jogo)
19	Botão RESET	permite reiniciar o comando

CARACTERÍSTICAS ESPECIAIS

- Botão PS: apresenta o ecrã principal da consola (quando a consola PlayStation 4 está ligada), permite sair do modo de descanso da consola e alternar entre aplicações durante o lançamento; prime continuamente o botão PS para entrar no menu de definições.
- Botão PARTILHAR: abre o menu de PARTILHAR para seleccionar opções disponíveis, tais como captura de ecrã, gravação de um vídeo no jogo, etc.
- Botão de OPÇÕES: abre as opções/menu principal no jogo ou pausa o jogo (dependendo das definições de jogo).

Este produto não é compatível com a PS VITA TV.

ECRÃ RGB

LED RGB - Para exibir o estado do jogador, prime o botão PS e a barra de luz irá acender a luz do jogador correspondente como: Jogador um: Azul / Jogador dois: Vermelho / Jogador três: Verde / Jogador quatro: rosa.

A. Durante o emparelhamento, a barra de luz irá piscar a branco, sendo que após a ligação ficará azul.

B. Durante o modo de carregamento com o comando desligado, a barra de luz ficará iluminada a laranja com pulsações lentas.

C. Durante o modo de carregamento com o comando ligado, a barra de luz ficará iluminada a azul.

INFORMAÇÃO DE ALIMENTAÇÃO ELÉTRICA

- 1 Tensão de funcionamento: CC 3,6 V -- 4,2 V
- 2 Corrente de funcionamento sem vibração: inferior a 100 mA
- 3 Autonomia em uso contínuo: cerca de 4 horas
- 4 Corrente de repouso: < 10 mA
- 5 Tensão/corrente de carregamento: CC 5 V - 200 mA
- 6 Distância de transmissão do Bluetooth: 8 m ou mais
- 7 Capacidade da bateria: 620 mAh
- 8 Autonomia em repouso: cerca de 30 dias quando totalmente carregado
- 9 Baixa potência 3,5 V, a entrar em repouso
- 10 A barra de luz irá desligar-se quando a bateria estiver totalmente carregada com 4,15 - 4,22 V

CE

A CLD Distribution S.A. declara que este produto está em conformidade com os requisitos fundamentais e outras disposições da Diretiva CEM 2014/30/EU e da Diretiva RED 2014/53/EU.

FCC

Este equipamento foi testado e está em conformidade com os limites atribuídos a dispositivos digitais de Classe B, de acordo com a parte 15 das Regras da FCC. Estes limites são concebidos para fornecer um grau de proteção razoável contra interferências prejudiciais em instalações residenciais. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequência e, se não for instalado nem utilizado em conformidade com as instruções, poderá causar interferências prejudiciais a comunicações de rádio. No entanto, não existe qualquer garantia de que não ocorrerão interferências numa instalação em particular. Se este equipamento causar interferências prejudiciais à receção de rádio ou televisão, que podem ser determinadas ao ligar e desligar o equipamento, encorajamos o utilizador a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena recetora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o recetor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o recetor está ligado.
- Consultar o seu vendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

Este dispositivo está em conformidade com a Parte 15 das Regras da FCC. O funcionamento está sujeito às seguintes condições: (1) Este dispositivo não poderá causar interferências prejudiciais, e (2) este dispositivo tem de aceitar quaisquer interferências recebidas, incluindo interferências que possam provocar o funcionamento indesejado.

NOTA: alterações ou modificações que não tenham sido expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

Der neue Dragon Shock 4 Bluetooth Wireless Controller in der 5. Edition wurde speziell für die PlayStation®4-Konsole konzipiert. Der Controller ist kompatibel mit den Bluetooth-Wireless-Spezifikationen der PlayStation®4-Konsole und unterstützt 4 analoge Achsen, 2 analoge und 16 digitale Tasten, RGB-LEDs, 4 atomare Tasten und 3D mit LED-Hintergrundbeleuchtung, Big- und Small-Vibration, 6-Achsen-Bewegungssensor, Headset-Anschluss sowie die kabellose Verbindungsfunktion. Kompatibel mit dem neuen DUALSHOCK®4 Wireless-Controller (Serie CUH-ZCT 2).

SICHERHEITSANWEISUNGEN

- Bitte lagere dieses Produkt niemals in einer feuchten oder hochtemperierten Umgebung.
- Setze den Controller niemals Schlägen oder Stößen aus und versuche nicht, den Controller zu öffnen oder zu demontieren, um unnötige Schäden zu vermeiden.
- Eingebauter Akku. Bitte entsorge dieses Produkt NICHT im gewöhnlichen Hausmüll.
- Lade den Controller niemals in der Nähe von Feuer oder anderen Hitzequellen auf.
- Dieses Produkt sollte niemals von Laien demontiert werden. Bei Nichtbeachten erlischt jeglicher Anspruch auf Gewährleistung.
- Falls sich der Controller nicht einschalten lässt, lade ihn bitte komplett auf.

PRODUKTEIGENSCHAFTEN

- Kompatibel mit allen Tastenfunktionen, Touchfunktion, Motorfunktionen, optionale Sensorfunktion (Bewegungssensor, jeweils für Beschleunigung und Winkelgeschwindigkeit über 3 Richtungsachsen mit einer Auflösung von jeweils 65536).
- Inklusive RGB-LED-Funktionalität in Form von 3 blauen LEDs und 4 atomaren Tasten unter dem linken und rechten Joystick mit entsprechenden LEDs in verschiedenen Farben.
- Umfasst 16 Funktionstasten.
- Integrierte Doppelmotoren, 256-stufiger Präzisions-3D-Rocker.
- Leichtgängige, hochempfindliche Tasten.
- Unterstützt PlayStation®3-Systeme via Micro-USB-Kabel.
- Unterstützt Bluetooth™ Wireless (Bluetooth 5.0).
- Unterstützt kabelgebundene Verbindung via USB (USB 1.1 oder USB 2.0, Micro-USB-B).

01 SHARE-Taste

02 Touchpad-Taste – KEINE Touchfunktion

03 OPTIONS-Taste

04 Richtungstasten

05 Dreieck-Taste mit grüner Beleuchtung

06 Quadrat-Taste mit pinker Beleuchtung

07 Kreis-Taste mit roter Beleuchtung

08 Kreuz-Taste mit blauer Beleuchtung

09 RGB-LED

10 Linker Stick/L3-Taste mit blauer Beleuchtung

11 PS-Taste

12 Rechter Stick/R3-Taste mit blauer

Beleuchtung – Stick kann gedrückt werden, um als R3-Taste zu fungieren

13 Lautsprecher



- 14 R1-Taste
- 15 R2-Trigger
- 16 USB-Port
- 17 L1-Taste
- 18 L2-Trigger
- 19 RESET-Taste
- 20 Headset-Anschluss



VERBINDUNGSPROZESS

Einrichtung auf PS4™

- 1 Verbinde den Dragon Shock 4 Controller über das beiliegende Micro-USB-Kabel mit der PlayStation®4-Konsole.
- 2 Drücke anschließend die PS-Taste, um die kabellose Verbindung zu aktivieren.
- 3 Dragon Shock 4 Controller können mit jeweils einer PlayStation®4-Konsole gleichzeitig verbunden werden. Die PlayStation®4-Konsole kann bis zu 32 unterschiedliche verbundene Controller erkennen. Drücke die PS-Taste, um die Konsole aus dem Ruhemodus zu wecken.

Einrichtung auf iOS/Android/PC via Bluetooth – In diesem Modus emuliert der Controller den PS4™-Modus auf PC. Bitte prüfe vor der Verwendung die Spielunterstützung.

- 1 Halte im ausgeschalteten Zustand 3 Sekunden lang die Share- und PS-Taste gedrückt. Wenn die LED-Leiste aufblinkt, befindet sich der Controller im Synchronisierungsmodus. Wähle den Controller aus der Liste der Bluetooth-Geräte auf (iOS/Android).
- 2 Sobald der Controller mit dem Gerät verbunden ist, wird die LED-Leiste aufhören zu blinken und stattdessen durchgehend leuchten.

Einrichtung auf PC via USB-Kabel – (Empfohlene Einrichtung) D-Input Plug & Play

- 1 Verbinde ein Ende des USB-Kabels mit dem wireless controller und das andere Ende mit dem PC. Beim Koppeln leuchtet das LED-Orange-Atmungslicht.
- 2 Der Wireless Controller wird nun als D-Input-Controller erkannt.

Hinweis: Während des Spielens schaltet sich das Licht aus, wenn es vollständig aufgeladen ist

UPDATE DES CONTROLLERS

- 1 Öffne das Firmware-Update wie unten beschrieben.
Hinweis: Die tatsächlichen Upgrade-Tools können von den hier gezeigten Bildern abweichen. Die Funktionsweise bleibt jedoch unverändert.
- 2 Wenn sich der Dragon Shock 4 im Standby-Modus befindet, halte die SHARE- und Kreuz-Tasten gedrückt und verbinde den Controller über das beiliegende Micro-USB-Kabel mit dem Computer. Der Controller-Treiber wird in den Update-Modus versetzt. Wähle anschließend DOWNLOAD, um das Update zu starten.

Das zweite Bild unten zeigt, wie ein erfolgreiches Update aussehen sollte.

FUNKTIONEN (Sortiert gemäß Produktplan – siehe Seite 26 und 27)

Nummer	Name	Funktion
1	SHARE-Taste	SHARE-Funktionen (Screenshot, Videoaufnahme, ...)
2	Touchpad-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
3	OPTIONS-Taste	OPTIONS-Taste/Pausetaste im Spiel
4	Richtungstasten	Aktionstaste mit 8 Richtungsachsen – aktiviert Befehle im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
5	Dreieck-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
6	Quadrat-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
7	Kreis-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
8	Kreuz-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
9	Touchpad-Leuchte	Power-Kontrollleuchte/Status-Kontrollleuchte im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
10	Linker Stick/L3-Taste	Direktionaler Joystick/Aktionstaste – aktiviert bei Tastendruck einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
11	PS-Taste	Power-Taste des Controllers/Konsole aus Ruhemodus wecken/Zurück zum Hauptmenü der Konsole
12	Rechter Stick/R3-Taste	Direktionaler Joystick/Aktionstaste – aktiviert bei Tastendruck einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
14	R1-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
15	R2-Trigger-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)

17	L1-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
18	L2-Trigger-Taste	Aktionstaste – aktiviert einen Befehl im Spiel (gemäß Spieleinstellungen)
19	RESET-Taste	Ermöglicht das Zurücksetzen des Controllers

BESONDERE FUNKTIONEN

- PS-Taste: zeigt den Hauptbildschirm der Konsole an (wenn die PlayStation®4-Konsole eingeschaltet ist), weckt die Konsole aus dem Ruhemodus und wechselt zwischen Applikationen; halte die PS-Taste gedrückt, um das Einstellungsmenü zu öffnen.
- SHARE-Taste: öffnet das SHARE-Menü zur Auswahl von Optionen wie Screenshot, Videoaufnahme, etc.
- OPTIONS-Taste: öffnet die Optionen im Spiel/das Hauptmenü oder pausiert das Spiel (je nach Spieleinstellungen).

Dieses Produkt bietet keine Unterstützung für PS VITA TV.

RGB-ANZEIGE

RGB-LED – Drücke die PS-Taste, um den Status des entsprechenden Spielers auf der Leuchteiste anzuzeigen: Spieler 1: Blau/Spieler 2: Rot/Spieler 3: Grün/Spieler 4: Pink.

A. Während des Verbindungsaufbaus wird die Leuchteiste weiß aufblinken und nach der Verbindung durchgehend blau leuchten.

B. Während des Ladens bei ausgeschaltetem Controller wird die Leuchteiste orange pulsieren.

C. Während des Ladens bei eingeschaltetem Controller wird die Leuchteiste durchgehend blau leuchten.

INFORMATIONEN ZUR STROMVERSORGUNG

- 1 Betriebsspannung: 3,6 – 4,2 V/DC
- 2 Betriebsstrom ohne Vibration: weniger als 100 mA
- 3 Betriebsdauer bei konstanter Nutzung: etwa 4 Stunden
- 4 Stromverbrauch im Standby: <10 mA
- 5 Ladespannung/-strom: 5 V/DC, 200 mA
- 6 Bluetooth-Übertragungsbereich: 8 m oder höher
- 7 Batteriekapazität: 620 mAh
- 8 Standby-Zeit: etwa 30 Tage bei voller Ladung
- 9 Geringe Leistungsaufnahme bei 3,5 V, Aktivierung des Standby-Modus
- 10 Die Leuchteiste wird sich abschalten, wenn der Akku mit 4,15 – 4,22 V komplett aufgeladen ist

CE

CLD Distribution S.A. erklärt hiermit, dass dieses Produkt die wesentlichen Anforderungen und sonstigen Bestimmungen der Richtlinien 2014/30/EU und 2014/53/EU erfüllt.

FCC

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten für ein digitales Gerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regeln. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie in Wohnbereichen einen ausreichenden Schutz vor schädlichen Interferenzen bieten. Das Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Energie in Form von Funkfrequenzen ab und kann bei unsachgemäßer Installation und Verwendung zur Beeinträchtigung von Funkverkehr führen. Es besteht keine Garantie, dass bei der Installation keine Interferenzen auftreten können. Sollte das Gerät Interferenzen im Rundfunk- oder Fernsehempfang verursachen, was durch Aus- und Einschalten des Geräts ermittelt werden kann, empfehlen wir, die Interferenzen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Verlegung oder Neuausrichtung der Empfangsantenne.
- Vergrößerung des Abstands zwischen Gerät und Empfänger.
- Anschluss des Geräts an eine Steckdose, an deren Stromkreis nicht auch der Empfänger angeschlossen ist.
- Hinzuziehen des Händlers oder eines erfahrenen Radio-/Fernsehtechnikers.

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) Dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) das Gerät muss allen Interferenzen, denen es ausgesetzt ist, standhalten, auch Interferenzen, die zur Beeinträchtigung des Betriebs führen können.

HINWEIS: Änderungen oder Modifizierungen, die nicht ausdrücklich von dem für die Erlaubnis zuständigen Hersteller genehmigt wurden, können zum Erlöschen der Berechtigung zum Betrieb des Geräts führen.

Voici la manette sans fil Bluetooth Dragon Shock 4 dans sa 5e édition, conçue pour le système PlayStation® 4. Cette manette est compatible avec les spécifications sans fil Bluetooth du système PlayStation® 4, correspondant à 4 axes analogiques, 2 boutons analogiques et 16 touches numériques, LED RGB, 4 touches atomiques et 3D disposant de LED en dessous, légères et fortes vibrations, détecteur de mouvements sur 6 axes, prise jack pour casque, fonction d'appairage sans fil. Compatible avec la nouvelle manette sans fil DUALSHOCK® 4 (série CUH-ZCT 2).

INSTRUCTIONS RELATIVES À LA SÉCURITÉ

- Ne pas entreposer le produit dans un endroit humide ou chaud.
- Veuillez ne pas cogner, casser, percer ou essayer de démonter la manette de jeu afin d'éviter qu'elle soit endommagée.
- Batterie intégrée. Ne PAS jeter ce produit dans la poubelle des ordures ménagères.
- Ne rechargez pas la manette près d'un feu ou de toute autre source de chaleur.
- Ne démontez pas ce produit si vous n'êtes pas un professionnel ; cela entraînerait l'annulation de la garantie.
- Si la manette ne peut pas être mise sous tension, veuillez la recharger complètement.

FONCTIONNALITÉS DU PRODUIT

- Compatible avec toutes les fonctions de touche, les fonctions tactiles, fonctions correspondantes au moteur, fonction de détection optionnelle (détecteur d'énergie cinétique, respectivement pour la détection de l'accélération et de la vitesse angulaire, chacun ayant 3 axes de direction, résolution de chaque axe de direction de l'ordre de 65 536).
- Comprend une fonction LED RGB, 3 LED bleues et 4 touches atomiques sous les joysticks gauche et droit correspondant à des LED de différentes couleurs.
- Comprend 16 touches de saisie de fonction.
- Deux moteurs intégrés, contrôle de précision 3D 256.
- Touches sensibles, très simples d'utilisation.
- Compatible avec le système PlayStation® 3 via un câble micro USB.
- Compatible sans fil Bluetooth™ (Bluetooth 5.0).
- Compatible appairage filaire USB (USB 1.1 ou USB 2.0, micro USB B).

- | | |
|--|--|
| 01 Touche SHARE | 09 LED RGB |
| 02 Touche pavé tactile – SANS fonction tactile | 10 Joystick gauche / Appui L3 avec lumière bleue |
| 03 Touche OPTION | 11 Touche PS |
| 04 Touches directionnelles | 12 Joystick analogique droit / Touche R3 avec |
| 05 Touche triangle avec rétroéclairage vert | rétroéclairage bleu - Appuyez sur le |
| 06 Touche carré avec rétroéclairage rose | joystick pour l'utiliser comme touche R3 |
| 07 Touche cercle avec rétroéclairage rouge | 13 Haut-parleur |
| 08 Touche croix avec rétroéclairage bleu | |



- 14 Touche R1
- 15 Touche R2
- 16 Port USB
- 17 Touche L1
- 18 Touche L2
- 19 Touche de réinitialisation
- 20 Prise jack pour casque



PROCESSUS D'APPAIRAGE

Configuration pour PS4™

- 1 Connectez la manette Dragon Shock 4 au système PlayStation® 4 à l'aide du câble micro USB fourni.
- 2 Une fois l'appairage effectué, appuyez sur le bouton PS pour activer la connexion sans fil.
- 3 Plusieurs manettes Dragon Shock 4 peuvent être appairées à un système PlayStation® 4 en même temps. Le système PlayStation® 4 peut reconnaître jusqu'à 32 manettes appairées différentes. Appuyez sur la touche PS pour sortir le système de son mode veille.

Configuration iOS/Android/PC Bluetooth – Dans ce mode, la manette reproduit le mode PS4™ sur PC. Veuillez vérifier la compatibilité du jeu avant d'utiliser ce mode.

- 1 La manette éteinte, appuyez sur les boutons PS et Share pendant 3 secondes. La bande LED clignote et la manette est alors en mode couplage. Sélectionnez la manette dans la liste des appareils en Bluetooth (iOS/Android).
- 2 Une fois la manette connectée à l'appareil, la bande LED cesse de clignoter et reste allumée en continu.

Configuration PC USB filaire – Plug & Play D-input (configuration recommandée)

- 1 Lorsque le câble USB est branché à la manette contrôleur sans fil, branchez l'autre extrémité au PC. Lors de l'appairage, la lumière respiratoire LED orange est allumée.
- 2 La manette contrôleur sans fil est reconnue en tant qu'appareil D-input.

Remarque : pendant la lecture, la lumière s'éteint lorsqu'elle est complètement chargée.

MISE À JOUR DE LA MANETTE

- 1 Lancez la mise à jour du micrologiciel comme indiqué ci-dessous.
Note : les images des outils de mise à jour du micrologiciel peuvent être différentes de celles montrées ici, mais la méthode reste la même.
- 2 Lorsque la Dragon Shock 4 est en mode veille, appuyez longuement sur les touches SHARE et croix puis connectez la manette à un ordinateur à l'aide du câble micro USB fourni. Le pilote de la manette entrera alors en mode mise à jour. Sélectionnez ensuite DOWNLOAD pour initier la mise à jour.

Référez-vous à la seconde image ci-dessous pour voir si la mise à jour a été accomplie avec succès.

FONCTIONS (triées selon les images produit – Référez-vous aux pages 36 et 37)

Numéro	Nom	Fonction
1	Touche SHARE	Fonctions de partage (captures d'écran, enregistrement vidéo...)
2	Touche pavé tactile	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
3	Touche OPTION	Touche OPTION / Touche de pause en jeu
4	Touches directionnelles	Touches d'action directionnelles 8 positions : active des commandes en jeu (selon les paramètres du jeu)
5	Touche triangle	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
6	Touche carré	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
7	Touche cercle	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
8	Touche croix	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
9	Barre lumineuse du pavé tactile	Indicateur de charge / Barre lumineuse indicatrice d'état en jeu (selon les paramètres du jeu)
10	Joystick analogique gauche / Touche L3	Joystick directionnel / Bouton d'action : active une commande en jeu quand on appuie dessus (selon les paramètres du jeu)
11	Touche PS	Touche d'alimentation / Sortie de veille du système / Retour au menu principal de la console
12	Joystick analogique droit / Touche R3	Joystick directionnel / Bouton d'action : active une commande en jeu quand on appuie dessus (selon les paramètres du jeu)
14	Touche R1	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
15	Gâchette R2	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)

17	Touche L1	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
18	Gâchette L2	Touche d'action : active une commande en jeu (selon les paramètres du jeu)
19	Touche de réinitialisation	Permet de réinitialiser la manette

FONCTIONNALITÉS SPÉCIALES

- Touche PS : affiche l'écran d'accueil du système (lorsque le système PlayStation® 4 est allumé), permet de quitter le mode veille du système et de changer d'application pendant le lancement (appuyez longuement sur la touche PS pour entrer dans le menu de paramètres).
- Touche SHARE : appelle le menu SHARE afin de sélectionner les options disponibles (capture d'écran, enregistrement d'une vidéo en jeu, etc.) .
- Touche OPTION : ouvre les options en jeu / le menu principal ou met le jeu en pause (selon les paramètres du jeu).

Ce produit n'est pas compatible avec la PS Vita TV.

AFFICHAGE RGB

LED RGB. Pour consulter l'état du joueur, appuyez sur la touche PS et la barre lumineuse affichera la lumière du joueur correspondant, comme suit : Joueur un : bleu / Joueur deux : rouge / Joueur trois : vert / Joueur quatre : rose.

A. Lors de l'appairage, la barre lumineuse clignotera en blanc et, une fois la connexion établie, brillera d'une lumière bleue continue.

B. Lors du rechargement avec la manette éteinte, la barre lumineuse brillera d'une lumière orange par de longs clignotements.

C. Lors du rechargement avec la manette allumée, la barre lumineuse brillera d'une lumière bleue continue.

INFORMATIONS CONCERNANT L'ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

- 1 Tension de fonctionnement : 3,6 V – 4,2 V DC
- 2 Courant de fonctionnement sans vibrations : moins de 100 mA
- 3 Autonomie en utilisation constante : environ 4 heures
- 4 Courant en veille : <10 mA
- 5 Courant / Tension en charge : 5 V DC – 200 mA
- 6 Distance de transmission Bluetooth : 8 m ou plus
- 7 Capacité de la batterie : 620 mAh
- 8 Autonomie en veille : environ 30 jours si complètement rechargée
- 9 Tension faible 3,5 V, entrée en mode veille
- 10 La barre lumineuse s'éteindra lorsque la batterie est complètement rechargée avec 4,15 V – 4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. affirme que ce produit est conforme aux exigences essentielles et autres dispositions de la directive CEM 2014/30/EU et de la directive RED 2014/53/EU.

FCC

Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux limites autorisées pour un appareil numérique de classe B, conformément à l'article 15 de la réglementation de la Federal Communications Commission (FCC) des États-Unis. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nocives dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie radio-fréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles avec les communications radio. Cependant, il ne peut être exclu que des interférences se produisent dans une installation donnée. Si cet équipement occasionne des interférences nuisibles aux réceptions radio ou télévisuelles, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil hors tension, puis à nouveau sous tension, l'utilisateur est invité à corriger les interférences en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne réceptrice.
- Éloignez l'équipement du récepteur.
- Branchez l'équipement à une sortie située sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est branché.
- Contactez votre revendeur ou un technicien radio/TV qualifié pour obtenir de l'aide.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la Federal Communications Commission (FCC) des États-Unis. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris des interférences pouvant provoquer un fonctionnement non désiré. REMARQUE : Toute transformation ou modification non expressément autorisée par l'autorité responsable de la conformité de l'appareil pourrait entraîner l'annulation du droit accordé à l'utilisateur d'utiliser cet équipement.

Esta es la 5.ª versión del nuevo mando inalámbrico Bluetooth Dragon Shock 4, diseñado para la consola PlayStation™ 4. El mando es compatible con las características inalámbricas Bluetooth del sistema PlayStation™ 4, con cuatro ejes analógicos, dos botones analógicos y 16 botones digitales, LED RGB, cuatro botones atómicos y 3D sobre luces LED, vibración fuerte y débil, sensor de movimiento de seis ejes, conector para auriculares y función de emparejamiento inalámbrica. Compatible con el nuevo mando inalámbrico DualShock™ 4 (serie CUH-ZCT 2).

INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD

- No almacenar el producto en lugares húmedos o con temperaturas elevadas.
- No golpear, lanzar, apalear, pinchar ni intentar desmontar el mando para evitar causar daños innecesarios.
- Batería integrada: no tirar el producto en contenedores generales.
- No cargar el mando cerca de fuegos u otras fuentes de calor.
- No debe ser desmontado por no profesionales. En ese caso, la garantía queda invalidada.
- Si el mando no se enciende, cárgalo completamente.

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

- Compatible con todas las funciones de botones, funciones de movimiento y sensores opcionales (sensor de energía cinética, tanto para aceleración como para velocidad angular, cada una con tres ejes direccionales; resolución de 65536 para cada eje), incluye función táctil.
- Incluye LED RGB, 3 LED azules y 4 botones atómicos bajo los joysticks izquierdo y derecho correspondientes a LED de diferentes colores.
- Incluye 16 botones de control.
- Motores duales integrados, con balancín 3D de precisión 256.
- Botones sensibles fáciles de utilizar.
- Compatible con la consola PlayStation™ 3 mediante cable Micro USB.
- Compatible con estándar inalámbrico Bluetooth™ (Bluetooth 5.0).
- Compatible con emparejamiento mediante cable USB (USB 1.1 o 2.0, Micro USB B).

01 Botón SHARE

02 Botón del panel táctil sin función táctil

03 Botón OPTIONS

04 Botones de dirección

05 Botón Triángulo con retroiluminación verde

06 Botón Cuadrado con retroiluminación rosa

07 Botón Círculo con retroiluminación roja

08 Botón X con retroiluminación azul

09 LED RGB

10 Joystick izquierdo con botón L3 con luz azul

11 Botón PS

12 Joystick analógico derecho/Botón R3 con retroiluminación azul - Pulsa el joystick para usarlo como botón R3

13 Altavoz



- 14 Botón R1
- 15 Gatillo R2
- 16 Puerto
- 17 Botón L1
- 18 Gatillo L2
- 19 Botón RESET
- 20 Conector para auriculares



PROCESO DE EMPAREJAMIENTO

PS4™

- 1 Conecta el mando Dragon Shock 4 a la consola PlayStation™ 4 mediante el cable Micro USB incluido.
- 2 Tras completar el emparejamiento, pulsa el botón PS para activar la conexión inalámbrica.
- 3 Se pueden emparejar varios mandos Dragon Shock 4 a la misma PlayStation™ 4 al mismo tiempo: la consola puede reconocer hasta 32 mandos emparejados. Pulsa el botón PS para sacar la consola del modo de reposo.

iOS/Android/PC mediante Bluetooth: en este modo, el mando simula el modo de PS4™ en PC. Comprueba la compatibilidad con juegos antes de usarlo.

- 1 Con el mando apagado, pulsa los botones de inicio y compartir durante 3 segundos. La tira LED parpadeará. El mando está ahora en modo de emparejamiento. Selecciónalo cuando aparezca en la lista de dispositivos Bluetooth en (iOS/Android).
- 2 Tras establecer la conexión, la tira LED dejará de parpadear y quedará iluminada continuamente.

PC mediante cable USB: (método preferido) D-input de instalación instantánea

- 1 Conecta un extremo del cable USB al control inalámbrico y el otro al PC. Al emparejar, la luz de respiración LED naranja está encendida.
- 2 El PC reconocerá el mando control inalámbrico como dispositivo de entrada D-input.

Nota: mientras juegas, la luz se apagará cuando esté completamente cargada

ACTUALIZAR EL MANDO

- 1 Abre la actualización de firmware como se indica más abajo.
Nota: Las herramientas de actualización podrían variar con respecto a la imagen, pero el método es el mismo.
- 2 Con el Dragon Shock 4 en modo de reposo, mantén pulsados los botones SHARE y X y conecta el mando a un ordenador mediante el cable Micro USB incluido. El controlador del mando entrará en modo de actualización. Entonces, selecciona DOWNLOAD (DESCARGAR) para iniciar la actualización.

Consulta la segunda imagen para comprobar si la actualización se ha completado correctamente.

FUNCIONES (ordenadas según el plan del producto. Consulta las páginas 46 y 47)

Número	Nombre	Función
1	Botón SHARE	Funciones sociales (capturar pantalla, grabar vídeos...)
2	Botón del panel táctil	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
3	Botón OPTIONS	Botón OPTIONS/Botón de pausa
4	Botones de dirección	Botón de acciones direccionales con 8 posiciones: ejecuta comandos en el juego (según los ajustes particulares)
5	Botón Triángulo	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
6	Botón Cuadrado	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
7	Botón Círculo	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
8	Botón X	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
9	Barra luminosa del panel táctil	Indicador de batería/Indicador de estado del juego (según los ajustes particulares)
10	Joystick analógico izquierdo/Botón L3	Joystick direccional/Botón de acción: ejecuta un comando en el juego al ser pulsado (según los ajustes particulares)
11	Botón PS	Botón de encendido del mando/Sacar la consola del modo de reposo/Volver al menú principal de la consola
12	Joystick analógico derecho/Botón R3	Joystick direccional/Botón de acción: ejecuta un comando en el juego al ser pulsado (según los ajustes particulares)
14	Botón R1	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
15	Gatillo R2	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)

17	Botón L1	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
18	Gatillo L2	Botón de acción: ejecuta un comando en el juego (según los ajustes particulares)
19	Botón RESET	Permite reiniciar el mando

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES

- Botón PS: Muestra la pantalla de inicio de la consola (cuando la consola PlayStation 4 está encendida), permite sacar la consola del modo de reposo y cambiar de aplicación durante el encendido. Mantener pulsado el botón PS abre el menú de ajustes.
- Botón SHARE: Abre el menú SHARE y permite seleccionar opciones como capturar pantalla, grabar un vídeo del juego, etc.
- Botón OPTIONS: Abre el menú de opciones o menú principal del juego y permite ponerlo en pausa (según los ajustes particulares).

Este producto no es compatible con PS VITA TV.

LUZ RGB

LED RGB: Para mostrar el estado del jugador, pulsa el botón PS y la barra luminosa se encenderá. El color corresponde a cada jugador: Jugador 1: azul; jugador 2: rojo; jugador 3: verde; jugador 4: rosa.

A. Durante el emparejamiento, parpadeará una luz blanca en la barra luminosa. Tras conectarse, será de color azul.

B. Durante la carga con el mando apagado, la barra luminosa emitirá pulsos lentos de color naranja.

C. Durante la carga con el mando encendido, la barra luminosa estará iluminada de color azul.

INFORMACIÓN DE ALIMENTACIÓN ELÉCTRICA

- 1 Tensión de servicio: 3,6 v CC - 4,2 V
- 2 Corriente de funcionamiento sin vibración: menos de 100 mA
- 3 Tiempo de funcionamiento con uso constante: alrededor de 4 horas
- 4 Corriente en reposo: menos de 10 mA
- 5 Tensión/corriente de carga: 5 V CC-200 mA
- 6 Distancia de transmisión Bluetooth: 8 m o más
- 7 Capacidad de la batería: 620 mAh
- 8 Duración en reposo: alrededor de 30 días si la batería está completamente cargada
- 9 Baja potencia 3,5 V entrando en reposo
- 10 La barra luminosa se apagará cuando la batería esté completamente cargada con 4,15-4,22 V

CE

Por la presente, CLD Distribution S.A. declara que este producto cumple con los requisitos esenciales y otras provisiones establecidas mediante la directiva 2014/30/EU sobre la armonización de las legislaciones de los Estados miembros en materia de compatibilidad electromagnética y la directiva 2014/53/EU sobre la armonización en materia de la legislación de los Estados miembros sobre la comercialización de equipos radioeléctricos.

FCC

El equipamiento ha sido probado y se ha comprobado que cumple los límites para dispositivos digitales de clase B de acuerdo con la sección 15 de las normas de la FCC.

Estos límites han sido diseñados para proteger de forma razonable contra interferencias dañinas en instalaciones residenciales. El equipamiento genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza según las instrucciones, podría causar interferencias en comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay ninguna garantía de que estas interferencias no ocurran en determinadas instalaciones. Se puede determinar si el equipamiento perjudica la recepción de radio o televisión apagándolo y volviéndolo a encender. Se anima a que el usuario intente reducir las interferencias mediante las siguientes acciones:

- Reorientar o reubicar la antena.
- Aumentar la separación entre el equipamiento y el receptor.
- Conectar el equipamiento a un enchufe en un circuito diferente al anterior.
- Consultar con la tienda o un técnico de radio o TV con experiencia.

Este dispositivo cumple la sección 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones: (1) Que el dispositivo no cause interferencias perjudiciales y (2), que debe aceptar las interferencias recibidas, incluidas aquellas que provoquen funcionamiento no deseado.

NOTA: Cualquier cambio o modificación no aprobados por la parte responsable del cumplimiento podría invalidar la autoridad del usuario para operar el equipamiento.

Her er den nye trådløse Dragon Shock 4-controller med bluetooth, nu i sine femte udgave, designet til PlayStation™4-konsollen. Denne controller er kompatibel med PlayStation™4-specifikationerne for trådløse Bluetooth, hvilket svarer til 4 analoge akser, 2 analoge taster og 16 digitale knapper, RGB-LED, 4 atomiske knapper og 3D med LED under, stærk og svag vibration, bevægelsessensor med 6 akser, headset-port og trådløse parringsfunktion. Kompatibel med den nye trådløse DualShock™4-controller (CUH-ZCT 2-serien).

SIKKERHEDSINSTRUKTIONER

- Lad venligst være med at opbevare produktet et sted med fugtighed eller høje temperaturer.
- Lad være med at slå, banke, prygle, gennembore eller skille controlleren ad for at undgå unødvendig skade på den.
- Indbygget batteri, smid ikke produktet i husholdningsaffaldet.
- Oplad ikke controlleren tæt på ild eller andre varmekilder.
- Ikke-professionelle bør ikke skille produktet ad, for så gælder garantien ikke.
- Hvis controlleren ikke kan tændes, skal du oplade den helt.

PRODUKTETS FUNKTIONER

- Kompatibel med alle knapfunktioner, touch-funktioner, motorfunktioner, valgfri sensorfunktion (kinetiske energisensorer for acceleration og angulær hastighed, hver med tre retningsakser og en opløsning på 65536).
- RGB-LED-funktioner: 3 blå LED'er og 4 atomiske knapper under venstre og højre styrepind svarer til LED'er med forskellige farver.
- Har 16 knapper.
- Indbygget tvillingemotorer, 3d-rokker med en præcision på 256.
- Følsomme knapper, lette at bruge.
- Understøtter PlayStation™3-konsollen via micro-USB-kabel.
- Understøtter trådløs Bluetooth™ (Bluetooth 5.0).
- Understøtter USB-wired pair (USB 1.1 eller USB 2.0, micro-USB B).

01 SHARE-knap

02 Touchpad-knap – INGEN touch-funktion

03 OPTION-knap

04 Retningsknapper

05 Trekantknap med grønt lys

06 Firkantknap med lyserødt lys

07 Cirkelknap med rødt lys

08 Krydsknap med blått lys

09 RGB-LED

10 Venstre styrepind/tryk L3 med blått lys

11 PS-knap

12 Højre analoge styrepind/R3-knap med blått

lys - Tryk på pinden for at bruge den som

R3-knap

13 Højttaler



- 14 R1-knap
- 15 R2-afttrække
- 16 USB-port
- 17 L1-knap
- 18 L2-afttrækk
- 19 RESET-knap
- 20 Headset-port



PARRINGSPROCES

PS4™-opsætning

- 1 Forbind Dragon Shock 4-controlleren til PlayStation™4-konsollen med det medfølgende micro-USB-kabel.
- 2 Når parringen er gennemført, skal du trykke på PS-knappen for at aktivere den trådløse forbindelse.
- 3 Dragon Shock 4-controllere kan parres til en PlayStation™4 på samme tid. PlayStation™4 kan genkende op til 32 forskellige parrede controllere. Tryk på PS-knappen for at vække konsollen fra slumretilstand.

iOS/Android/PC Bluetooth-opsætning - i denne tilstand efterligner controlleren PS4™-tilstand på PC'en. Tjek venligst spilsupport før brug.

- 1 Imens strømmen er slået FRA, skal du trykke på Share + PS-knappen i 3 sek. LED-striben vil blinke, og controlleren er nu i parringstilstand. Når controlleren dukker op på listen over Bluetooth-enheder på (iOS/Android), så vælg den.
- 2 Når den er forbundet til enheden, vil LED blinken ophøre, og lyset vil være konstant.

PC-opsætning med USB-kabel – (foretrukken opsætning) D-input Plug & Play

- 1 Når USB-kablet er forbundet til trådløs controller, skal den anden ende forbindes til PC'en. Ved parring er LED orange åndedrætslys tændt.
- 2 Trådløs controller vil nu blive genkendt som en D-input-controller-enhed.

Bemærk: Mens du spiller, slukkes lyset, når det er fuldt opladet

OPDATERING TIL CONTROLLEREN

- 1 Åbn firmware-opdateringen som beskrevet herunder.
Bemærk: De følgende opgraderingsværktøjer kan se anderledes ud end på billedet, men proceduren er den samme.
- 2 Når Dragon Shock 4 er på standby, skal du holde SHARE- og krydsknapperne nede og forbinde controlleren til computeren med det medfølgende micro-USB-kabel. Controller-driveren går i opdateringstilstand. Så vælger du "Download" for at starte opdateringen.

Se det andet billede herunder, hvis opdateringen lykkedes.

FUNKTIONER (Sorteret efter produktplanen - se side 56 og 57)

Nummer	Navn	Funktion
1	SHARE-knap	SHARE-funktioner (skærmbillede, optagelse af video osv.)
2	Touchpad-knap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
3	OPTION-knap	OPTION-knap/pauseknap i spillet
4	Retningsknapper	Handlingsknap med otte retninger – aktiverer kommandoer i spil (afhænger af spillets indstillinger)
5	Trekantknap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
6	Firkantknap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
7	Cirkelknap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
8	Krydsknap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
9	Touchpad-lysbjælke	Strømindikator/lysbjælke-indikator i spil (afhænger af spillets indstillinger)
10	Venstre analoge styrepind/L3-knap	Retningsstyrepind/handlingsknap – aktiverer en spilkommando, når du trykker på den (afhænger af spilindstillingerne)
11	PS-knap	Controller-strømknap/væk konsol af slumretilstand/tilbage til konsollens hovedmenu
12	Højre analoge styrepind/R3-knap	Retningsstyrepind/handlingsknap – aktiverer en spilkommando, når du trykker på den (afhænger af spilindstillingerne)
14	R1-knap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
15	R2-aftrækker	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)

17	L1-knap	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
18	L2-aftrækker	handlingsknap – aktiverer en spilkommando (afhænger af spilindstillingerne)
19	RESET-knap	Lader dig nulstille controlleren

SÆRLIGE FUNKTIONER

- PS-knap: Viser konsollens primære skærm (når PlayStation™4-konsollen er tændt), lader dig vække konsollen fra slumretilstand og skifte mellem programmer; hold PS-knappen nede for at åbne menuen med indstillinger.
- SHARE-knap: Åbner SHARE-menuen, så du kan vælge f.eks. at tage et skærmbillede, optage video osv.
- OPTION-knap: Åbner spillets indstillinger eller hovedmenu eller sætter spillet på pause (afhænger af spillets indstillinger).

Dette produkt understøtter ikke PS VITA TV.

RGB-VISNING

RGB-LED – Hvis du trykker på PS-knappen, bliver lysbjælken tændt med den farve, der svarer til den aktuelle spiller: Spiller et: blå / Spiller to: rød / Spiller tre: grøn / Spiller fire: lyserød.

- A. Under parring blinker lysbjælken hvidt, og når controlleren er forbundet, lyser den blå.
- B. Når du oplader den slukkede controller, pulserer lysbjælken langsomt orange.
- C. Når du oplader den tændte controller, lyser lysbjælken blå.

OPLYSNINGER OM STRØMFORSYNING

- 1 Driftsspænding: DC 3,6-4,2 V
- 2 Driftsstrømstyrke uden vibration: mindre end 100 mA
- 3 Driftstid med konstant brug: omrent 4 timer
- 4 Standby-strømstyrke: <10 mA
- 5 Opladningsspænding/-strømstyrke: DC 5 V, 200 mA
- 6 Bluetooth-rækkevidde: 8 m eller mere
- 7 Batterikapacitet: 620 mAh
- 8 Standby-tid: omtrent 30 dage på fuld opladning
- 9 Lav spænding, 3,5 V, går på standby
- 10 Lysbjælken slukker automatisk, når batteriet er fuldt opladet med 4,15-4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. erklærer hermed, at dette produkt er i overensstemmelse med de essentielle krav og andre bestemmelser i Europa-Parlamentets og Rådets direktiv 2014/30/EU og 2014/53/EU.

FCC

Dette udstyr er blevet afprøvet og erklæret overens med grænserne for en digital Klasse B-enhed, i henhold til stykke 15 af FCC-reglerne. Disse grænser er designet til at levere rimelig beskyttelse imod skadelig interferens i boliginstallation. Dette udstyr genererer, bruger og kan udsende radiofrekvensenergi og - hvis ikke den indstilles i overensstemmelse med instruktionerne - kan den forårsage skadelig interferens i radiokommunikation. Men der er ingen garanti for, at interferensen ikke vil opstå i den enkelte installation. Hvis dette udstyr ikke forårsager skadelig interferens i radio- eller fjernsyn-modtagelsen, hvilket kan afgøres ved at slå udstyret til eller fra, opfordres brugeren til at prøve at rette interferensen med et af følgende midler:

- Genindstil eller genplacér modtagerantennen.
- Øg adskillelsen imellem udstyret og modtageren.
- Forbind udstyret med en udgang på et andet kredsløb end det, som modtageren er forbundet til.
- Kontakt forhandleren eller en erfaren radio/TV-tekniker for at få hjælp.

Denne enhed er i overensstemmelse med stykke 15 i FCC-reglerne. Driften er underlagt følgende to betingelser: (1) Denne enhed må ikke forårsage skadelig interferens, og (2) denne enhed skal tage imod enhver modtaget interferens, inklusive interferens, der kan forårsage uønsket drift.

BEMÆRK: Ændringer eller modifikationer, der ikke er udtrykkeligt godkendt af den part, der er ansvarlig for overensstemmelse, kan ugyldiggøre brugerens ret til at anvende udstyret

Przedstawiamy nową, 5. generację kontrolera bezprzewodowego Bluetooth Dragon Shock 4, zaprojektowaną dla konsoli PlayStation™ 4. Kontroler jest kompatybilny ze specyfikacjami połączenia bezprzewodowego Bluetooth PlayStation™ 4 i oferuje 4 analogowe osie, 2 analogowe przyciski i 16 przycisków cyfrowych, LED RGB, 4 atomowe przyciski i 3D z podświetleniem LED, funkcję silnych i słabych wibracji, 6-osiovy czujnik ruchu, gniazdo jack zestawu słuchawkowego oraz funkcję parowania bezprzewodowego. Kompatybilny z nowym kontrolerem bezprzewodowym DualShock™ 4 (seria CUH-ZCT 2).

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- Nie wystawiać produktu na działanie wilgoci lub wysokich temperatur.
- Nie rzucać kontrolera, nie uderzać nim ani o niego, nie rozmontowywać go, aby uniknąć niepotrzebnych uszkodzeń kontrolera.
- Wbudowana bateria – NIE wyrzucać produktu do pojemnika na odpady zmieszane.
- Nie ładować produktu w pobliżu ognia lub innego źródła ciepła.
- Osoby nieprzeszkolone nie powinny rozmontowywać tego produktu, ponieważ może to unieważnić potencjalne roszczenia gwarancyjne.
- Jeśli kontrolera nie można uruchomić, należy go w pełni naładować.

CECHY PRODUKTU

- Kompatybilny z wszystkimi funkcjami przycisków, funkcji dotykowej, funkcje związane z wibracjami, funkcja czujnika opcjonalnego (czujnik energii kinetycznej mierzący przyspieszenie i prędkość kątową, każde w 3 osiach kierunkowych, rozdzielczość każdej osi kierunkowej to 65536).
- Funkcja LED RGB, 3 niebieskie diody LED oraz 4 atomowe przyciski pod lewym i prawym drążkiem odpowiedzialne za różne barwy oświetlenia LED.
- Klawisze funkcyjne o funkcji 16 przycisków.
- Wbudowane podwójne silniki, oferujące wibracje o precyzji 256.
- Łatwe w użyciu przyciski o wysokiej czułości.
- Obsługa konsoli PlayStation™ 3 przez kabel micro USB.
- Obsługa połączenia Bluetooth™ (Bluetooth 5.0).
- Obsługa parowania przez kabel USB (USB 1.1 lub USB 2.0, micro USB B).

- 01 Przycisk SHARE
- 02 Przycisk panelu dotykowego – BRAK
- 03 Przycisk OPTION
- 04 Przyciski kierunku
- 05 Przycisk trójkąt z niebieskim podświetleniem
- 06 Przycisk kwadrat z różowym podświetleniem
- 07 Przycisk kółko z czerwonym podświetleniem
- 08 Przycisk krzyżyk z niebieskim podświetleniem
- 09 LED RGB
- 10 Lewy drążek/Przycisk L3 z niebieskim podświetleniem
- 11 Przycisk PS
- 12 Prawy drążek analogowy / Przycisk R3 z niebieskim podświetleniem – Wciśnij przycisk, aby użyć przycisku R3
- 13 Głośnik



- 14 Przycisk
- 15 Spust R2
- 16 Port USB
- 17 Przycisk
- 18 Spust L2
- 19 Przycisk RESET
- 20 Gniazdo jack zestawu słuchawkowego



PAROWANIE

Konfiguracja z PS4™

- 1 Podłączyć kontroler Dragon Shock 4 do konsoli PlayStation™ 4 dotłączonym kablem micro-USB.
- 2 Po zakończeniu parowania wcisnąć przycisk PS, aby włączyć połączenie bezprzewodowe.
- 3 Jednocześnie można parować z PlayStation™ 4 kilka kontrolerów Dragon Shock 4. PlayStation™ 4 może rozpoznać do 32 różnych sparowanych kontrolerów. Aby wybudzić konsolę z trybu czuwania, wcisnąć przycisk PS.

Konfiguracja z iOS/Android/PC przez Bluetooth – W tym trybie kontroler emuluje tryb PS4™ na komputerze. Przed użyciem należy sprawdzić, czy dana gra obsługuje wspomniany tryb.

- 1 Po wyłączeniu naciskać przyciski Share + Start przez 3 sekundy. Pasek LED zacznie migać, a kontroler przejdzie w tryb parowania. Gdy kontroler pojawi się na liście urządzeń Bluetooth (iOS/Android), należy go wybrać.
- 2 Po podłączeniu do urządzenia pasek LED przestanie migać i zacznie świecić stałym światłem.

Konfiguracja na komputerze przez kabel USB – (Preferowana konfiguracja) Plug & Play D-Input

- 1 Gdy kabel USB jest podłączony do kontrolera bezprzewodowego, podłączyć drugi koniec kabla do komputera. Podczas parowania świeci się pomarańczowa dioda LED.
- 2 Kontroler bezprzewodowy zostanie rozpoznany jako urządzenie D-Input.

Uwaga: podczas odtwarzania światło wyłączy się po pełnym naładowaniu

AKTUALIZACJA KONTROLERA

- 1 Otworzyć narzędzie aktualizacji oprogramowania, jak pokazano poniżej.
Uwaga: Narzędzie aktualizacji może się różnić od pokazanego na ilustracji, jednak metoda korzystania z niego pozostaje taka sama.
- 2 Gdy kontroler Dragon Shock 4 jest w trybie czuwania, wcisnąć i przytrzymać przyciski SHARE i krzyżyk, a następnie podłączyć kontroler do komputera dołączonym kablem micro USB. Sterownik kontrolera przejdzie w tryb aktualizacji. Wybrać opcję DOWNLOAD, aby rozpocząć aktualizację.

Druga ilustracja pokazuje stan narzędzia po poprawnej aktualizacji.

FUNKCJE (ułożone zgodnie z planem produktu – patrz strony 66 i 67)

Nr	Nazwa	Funkcja
1	Przycisk SHARE	Funkcje SHARE (zrzut ekranu, nagrywanie itd.)
2	Przycisk panelu dotykowego	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
3	Przycisk OPTION	Przycisk OPTION / Przycisk pauzowania podczas rozgrywki
4	Przyciski kierunku	8-kierunkowy przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
5	Przycisk trójkąt	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
6	Przycisk kwadrat	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
7	Przycisk kółko	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
8	Przycisk krzyżyk	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
9	Pasek świetlny panelu dotykowego	Wskaźnik zasilania / Pasek świetlny wskaźnika stanu w grze (zależnie od ustawień gry)
10	Lewy drążek analogowy / Przycisk L3	Drążek kierunkowy / Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze po wciśnięciu (zależnie od ustawień gry)
11	Przycisk PS	Przycisk kontroli zasilania / Wybudzanie konsoli z trybu czuwania / Powrót do menu głównego konsoli
12	Prawy drążek analogowy / Przycisk R3	Drążek kierunkowy / Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze po wciśnięciu (zależnie od ustawień gry)
14	Przycisk R1	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
15	Spust R2	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)

17	Przycisk L1	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
18	Spust L2	Przycisk działania – aktywuje polecenie w grze (zależnie od ustawień gry)
19	Przycisk RESET	Umożliwia zresetowanie kontrolera

CECHY SPECJALNE

- Przycisk PS: wyświetla ekran główny konsoli (gdy konsola PlayStation™ 4 jest włączona), umożliwia wybudzenie konsoli z trybu czuwania i przełączanie pomiędzy aplikacjami po włączeniu; wciśnięcie i przytrzymanie przycisku PS otwiera menu ustawień,
- Przycisk SHARE: otwiera menu SHARE pozwalające wybrać opcje takie jak zrzut ekranu, nagranie materiału z gry itd.,
- Przycisk OPTION: otwiera opcje w grze / menu główne lub zatrzymuje grę (zależnie od ustawień gry).

Ten produkt nie wspiera PS VITA TV.

WYŚWIETLACZ RGB

LED RGB – aby wyświetlić stan gracza, wciśnij przycisk PS. Pasek świetlny wyświetli barwę odpowiadającą danemu graczowi: pierwszy gracz: niebieski / drugi gracz: czerwony / trzeci gracz: zielony / czwarty gracz: różowy.

A. W trakcie parowania pasek świetlny będzie migał na biało, po nawiązaniu połączenia włączy się jednolita niebieska barwa.

B. W trakcie ładowania przy wyłączonym kontrolerze pasek świetlny będzie podświetlany na pomarańczowo, wolnymi impulsami.

C. W trakcie ładowania przy włączonym kontrolerze pasek świetlny będzie jednolicie podświetlony na niebiesko.

INFORMACJE O ZASILANIU

- 1 Napięcie robocze: Prąd stały 3,6 V – 4,2 V
- 2 Natężenie robocze bez wibracji: poniżej 100 mA
- 3 Czas pracy przy ciągłym użyciu: około 4 h
- 4 Natężenie w stanie czuwania: <10 mA
- 5 Napięcie / natężenie ładowania: Prąd stały 5 V – 200 mA
- 6 Zasięg połączenie Bluetooth: 8 m lub więcej
- 7 Pojemność baterii: 620 mAh
- 8 Czas czuwania: około 30 dni przy pełnym naładowaniu
- 9 Niskie zasilanie 3,5 V, przejście w tryb czuwania
- 10 Panel dotykowy zgaśnie po pełnym naładowaniu baterii przy 4,15 – 4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. oświadcza, że ten produkt jest zgodny z zasadniczymi wymaganiami i innymi przepisami dyrektywy 2014/30/EU w sprawie kompatybilności elektromagnetycznej (EMC) i dyrektywy 2014/53/EU w sprawie udostępniania na rynku urządzeń radiowych (RED).

FCC

Niniejsze urządzenie zostało poddane testom, które potwierdziły jego zgodność z normami dla urządzeń cyfrowych Klasy B zgodnie z Częścią 15 przepisów FCC. Normy te ustanowiono, aby zapewnić odpowiednią ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami instalacji domowej. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować fale radiowe i w przypadku nieprawidłowej instalacji lub użycia może spowodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże nie ma gwarancji, że do zakłóceń nie dojdzie w przypadku danej instalacji. Jeśli niniejsze urządzenie powoduje zakłócenia odbioru sygnału radiowego lub telewizyjnego, co można stwierdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzenia, użytkownik powinien unikać zakłóceń, podejmując poniższe działania:

- Zmiana kierunku ustawienia bądź miejsca położenia anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka w obwodzie innym niż ten, do którego podłączono dany odbiornik.
- Kontakt ze sprzedawcą lub technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Niniejsze urządzenie spełnia wytyczne zawarte w Części 15 przepisów FCC. Obsługa niniejszego urządzenia podlega następującym warunkom: (1) niniejsze urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń, (2) niniejsze urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia powodujące nieprawidłowe działanie.

UWAGA: Wszelkie zmiany lub modyfikacje nieautoryzowane przez stronę odpowiedzialną za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do obsługi niniejszego urządzenia.

Här är den nya trådlösa bluetooth-handkontrollen Dragon Shock 4 i sin femte upplaga, utformad för PlayStation™ 4-konsol. Handkontrollen är kompatibel med PlayStation™ Bluetooth Wireless-specifikationer, med motsvarande 4 analogaxlar, 2 analogknappar och 16 digitala knappar, RGB-LED, 4 atomiska knappar och 3D med en LED-lampa under, stor och liten vibration, 6-axlad rörelsesensor, headset-jack, trådlös parkopplingsfunktion. Kompatibel med den nya trådlösa DUALSHOCK™ 4-handkontrollen (CUH-ZCT 2-serien).

SÄKERHETSANVISNINGAR

- Förvara inte produkten i en fuktig eller varm miljö.
- Låt bli att slå på, göra hål i eller plocka isär handkontrollen för att undvika att den skadas.
- Inbyggt batteri, släng INTE den här produkten i hushållssoporna.
- Ladda inte handkontrollen nära eld eller andra värmekällor.
- Icke-professionella bör inte montera loss den här produkten. Om du gör det hävs garantin.
- Om handkontrollen inte går att sätta på ska du ladda den tills batteriet är fullt.

PRODUKTFUNKTIONER

- Kompatibel med alla knappfunktioner, pekfunktion, funktion motsvarande vibrations-motor, valbar sensorfunktion (kinetisk energi-sensor, för acceleration respektive vinkelhastighetsavkänning, samtliga med tre riktningssaxlar, upplösning för varje riktningssaxel tillgänglig i föreskrift 65536).
- Innehåller RGB-LED-funktion; 3 blåa LED-lampor och 4 atomiska knappar under de vänstra och högra spakarna motsvarar LED-lampor med olika färger.
- Utrustad med 16 knappar.
- Inbyggda tvillingmotorer, 256-precisions-3D-vippa.
- Känsliga knappar, enkla att använda.
- Stöd för PlayStation™ 3-konsol via micro-USB-kabel.
- Stöd för Bluetooth™ Wireless (Bluetooth 5.0).
- Stöd för USB-sladdparkoppling (USB 1.1 eller USB 2.0, micro-USB B).

01 SHARE-knapp

02 Styrplattsknapp – SAKNAR pekfunktion

03 OPTION-knapp

04 Riktningssknappar

05 Triangelknapp med grönt bakgrundslys

06 Fyrkantknapp med rosa bakgrundslys

07 Cirkelknapp med rött bakgrundslys

08 Kryssknapp med blått bakgrundslys

09 RGB-LED-lampa

10 Vänster styrspak/tryck L3 med blått ljus

11 PS-knapp

12 Höger analog styrspak/R3-knapp med
blått bakgrundslys – Tryck ner på spaken
för att använda den som R3-knapp

13 Högtalare



- 14 R1-knapp
- 15 R2-avtryckare
- 16 USB-uttag
- 17 L1-knapp
- 18 L2-avtryckare
- 19 RESET-knapp
- 20 Headset-jack



PARKOPPLINGSPROCESS

PS4™

- 1 Anslut Dragon Shock 4-handkontrollen till PlayStation™ 4-konsolen med micro-USB-kabeln som medföljer.
- 2 Efter att parkopplingen har genomförts ska du trycka på PS-knappen för att aktivera trådlös anslutning.
- 3 Dragon Shock 4-handkontroller kan parkopplas till en PlayStation™ 4 samtidigt. PlayStation™ 4 kan känna igen upp till 32 olika parkopplade handkontroller. Tryck på PS-knappen för att avsluta konsolens viloläge.

Bluetooth på iOS/Android/PC – i det här läget emulerar handkontrollen PS4™-läge på PC. Kontrollera stödet i spel före användning.

- 1 Med handkontrollen AVSTÄNGD, håll in Share- och hemknappen i 3 sekunder. Ljusslingan börjar blinka och handkontrollen går in i parkopplingsläge. Välj handkontrollen när den visas i listan med Bluetooth-enheter på (iOS/Android).
- 2 Ljusslingan slutar blinka och lyser stadigt när handkontrollen har parkopplats med enheten.

Trådbunden anslutning på PC – (rekommenderas) D-input Plug & Play

- 1 Med USB-kabeln ansluten till trådlös Controller, anslut andra änden i datorn. Vid ihopparning lyser LED Orange andningsljus.
- 2 Trådlös Controller registreras som en D-input-kompatibel enhet.

Obs: Under spelning släcks lampan när den är fulladdad

UPPDATERING FÖR HANDKONTROLLEN

- 1 Öppna firmware-uppdateringen, såsom anges nedan.
Obs! Följande uppgraderingsverktyg kan avvika från bilden, men åtgärderna är desamma.
- 2 När Dragon Shock 4 är i standby-läge ska du hålla in SHARE- och kryssknapparna och ansluta handkontrollen till datorn med den medföljande micro-USB-kabeln. Handkontrollen kommer att starta i uppdateringsläge. Välj sedan LADDA NER för att starta uppdateringen.

Se bild nummer två nedan för att ta reda på om uppdateringen lyckades.

FUNKTIONER (sammanställda enligt produktplanen – se sida 76 och 77)

Nummer	Namn	Funktion
1	SHARE-knapp	SHARE-funktioner (skärmbild, videoinspelning, ...)
2	Styrplattsknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
3	OPTION-knapp	OPTION-knapp/spelpausknapp
4	Riktningsknappar	riktningsknapp – aktiverar spelkommandon (beroende på spelets inställningar)
5	Triangelknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
6	Fyrkantsknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
7	Cirkelknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
8	Kryssknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
9	Styrplattsknappens lampskena	Kraftmätare/lampskena i spelet (beroende på spelets inställningar)
10	Vänster analog styrspak/L3-knapp	styrspak/handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando när den trycks ner (beroende på spelets inställningar)
11	PS-knapp	Handkontrollsbatteriknapp/avsluta konsolens viloläge/tillbaka till konsolens huvudmeny
12	Höger analog styrspak/R3-knapp	styrspak/handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando när den trycks ner (beroende på spelets inställningar)
14	R1-knapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
15	R2-avtryckarknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)

17	L1-knapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
18	L2-avtryckarknapp	handlingsknapp – aktiverar ett spelkommando (beroende på spelets inställningar)
19	RESET-knapp	låter dig återställa handkontrollen

SPECIALFUNKTIONER

- PS-knapp: visa konsolens huvudskärm (när PlayStation 4-konsolen är påslagen), låter dig avsluta konsolens viloläge samt växla mellan appar vid start; om du håller inne PS-knappen skickas du till inställningsmenyn.
- SHARE-knapp: öppna SHARE-menyn för att välja tillgängliga inställningar, såsom skärmbild, spela in spelvideo, etc.
- OPTION-knapp: öppnar spelets inställningar/huvudmeny eller pausar spelet (beroende på spelets inställningar).

Den här produkten har inte stöd för PS VITA TV.

RGB-SKÄRM

RGB-LED-lampa – För att visa en spelares status ska du trycka på PS-knappen, så tänds spelarens lampskena enligt följande beskrivning: Spelare ett: Blå/Spelare två: Röd/Spelare tre: Grön/Spelare fyra: Rosa.

A. Under parkopplingen kommer lampskenan att blinka vitt och, när handkontrollen är ansluten, lysa klarblått.

B. När handkontrollen är avstängd och laddar kommer lampskenan att lysa upp och pulsera långsamt med en orange färg.

C. När handkontrollen är påslagen och laddar kommer lampskenan att lysa upp med en klarblå färg.

ELEKTRISK MATNINGSFÖRÄNDRING

- 1 Driftspänning: DC 3,6 V -- 4,2 V
- 2 Driftström utan vibration: mindre än 100 mA
- 3 Drifttid vid oavbruten användning: omkring 4 timmar
- 4 Standbyström: <10 mA
- 5 Laddningsspänning/-ström: DC5V – 200 mA
- 6 Bluetooth-räckvidd: 8 m eller längre
- 7 Batterikapacitet: 620 mAh
- 8 Standbytid: omkring 30 dagar vid fulladdat batteri
- 9 Lågeffekt 3,5 V i standbyläge
- 10 Lampskenan släcks när batteriet är fulladdat med 4,15 – 4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. tillkännager härmed att produkten följer alla krav och bestämmelser i EMC-direktiv 2014/30/EU och RED-direktiv 2014/53/EU.

FCC

Denna utrustning har testats och följer kraven för digitala enheter i klass B under del 15 av FCC-reglerna. Dessa begränsningar är gjorda för att i rimlig utsträckning skydda mot skadliga störningar vid installationer i bostadsområden. Denna utrustning genererar, använder och kan avge energi i radiofrekvenser och om den inte installeras och används i enlighet med instruktionerna kan den orsaka negativa störningar i radiokommunikationer. Det finns dock ingen garanti för att det inte kommer att uppstå störningar i en viss installation. Om utrustningen orsakar störningar i radio- eller tv-mottagning, vilket går att avgöra genom att stänga av och sätta på utrustningen, uppmantras användaren att försöka korrigera störningen genom en eller flera av följande åtgärder:

- Justera eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Koppla utrustningen till ett annat uttag än det mottagaren sitter i.
- Be om hjälp från säljaren eller en erfaren tekniker inom radio/tv.

Denna enhet följer artikel 15 i FCC:s regler. Användning ska ske under följande två villkor: 1) Enheten får inte orsaka skadliga störningar och 2) denna enhet måste godta eventuella störningar den mottar, inklusive störningar som kan påverka användningen på ett negativt sätt. Obs! Ändringar och modifikationer som inte uttryckligen godkänts av parten ansvarig för regel efterlevnad kan häva användarens tillstånd att använda utrustningen.

Dit is de nieuwe 5e editie van de Dragon Shock 4 draadloze Bluetooth-controller, ontworpen voor de PlayStation®4-console. Deze controller is compatibel met de draadloze Bluetooth-specificaties van PlayStation®4, wat overeenkomt met 4 analoge assen, 2 analoge toetsen en 16 digitale toetsen, RGB-LED, 4 atomic-toetsen en 3D met LED aan de onderkant, sterke en lichte trillingen, 6-assige bewegingssensor, headsetaansluiting, functie voor draadloos koppelen. Compatibel met de nieuwe DualShock®4 draadloze controller (CUH-ZCT 2-serie).

VEILIGHEIDSINSTRUCTIES

- Bewaar het product niet op een vochtige of warme plaats.
- Het slaan, gooien, doorboren of proberen te demonteren van de gamepad wordt afgeraden om onnodige schade aan het product te voorkomen.
- Dit product bevat een Ingebouwde batterij dus gooi het NIET weg met het huisvuil.
- Laad de controller niet op in de buurt van vuur of een andere warmtebron.
- Niet-professionals dienen dit product niet te demonteren, anders komt de garantie te vervallen.
- Als de controller niet kan worden ingeschakeld, laad deze dan eerst volledig op.

PRODUCTKENMERKEN

- Compatibel met alle toetsfuncties, touch-functie, motorgerelateerde functies, optionele sensorfunctie (sensor van kinetische energie voor registratie van respectievelijk acceleratie en hoeksnelheid, elk met 3 richtingsassen, resolutie van 65536 voor elke richtingsas).
- Inclusief RGB LED-functie, 3 blauwe LED's en 4 atomic-toetsen onder de linker- en rechter joysticks komen overeen met LED's van verschillende kleuren.
- Inclusief 16 toetsen functie-invoertoetsen.
- Ingebouwde dubbele motor, 3D-tuimelaar met nauwkeurigheid van 256.
- Gevoelige toetsen, gebruiksvriendelijk.
- Ondersteuning van PlayStation®3-console via een micro-USB-kabel.
- Ondersteuning van Bluetooth™ Wireless (Bluetooth 5.0).
- Ondersteuning van bedraad koppelen via USB (USB 1.1 of USB 2.0, micro-USB B).

01 SHARE-toets

02 Touchpad-toets - GEEN touch-functie

03 OPTION-toets

04 Richtingstoetsen

05 Driehoek-toets met groene backlight

06 Vierkant-toets met roze backlight

07 Cirkel-toets met rode backlight

08 Kruis-toets met blauwe backlight

09 RGB-LED

10 Linker joystick/indrukken L3 met blauw licht

11 PS-toets

12 Rechter analoge joystick / R3-toets met

blauwe backlight - Druk op de joystick

om hem te gebruiken als de R3-toets

13 Speaker



- 14 R1-toets
- 15 R2-trigger
- 16 USB-poort
- 17 L1-toets
- 18 L2-trigger
- 19 RESET-toets
- 20 Headset-aansluiting



KOPPELINGSPROCEDURE

Installatie op PS4™

- 1 Sluit de Dragon Shock 4-controller aan op de PlayStation®4-console met de meegeleverde micro-USB-kabel.
- 2 Nadat het koppelen is voltooid, druk je op de PS-toets om de draadloze verbinding te activeren.
- 3 Dragon Shock 4-controllers kunnen tegelijkertijd aan een PlayStation®4 worden gekoppeld. PlayStation®4 kan tot 32 verschillende gekoppelde controllers herkennen. Druk op de PS-toets om de console uit de slaapstand te halen.

Installatie via bluetooth op iOS/Android/pc - In deze stand emuleert de controller de PS4™-modus op de pc. Controleer voor gebruik of je game dit ondersteunt.

- 1 Zorg dat de controller is uitgeschakeld en houd de Share- en PS-toets 3 seconden ingedrukt. De LED-strip begint te knippen en de controller staat nu in de koppelstand. Als de controller in de lijst met Bluetooth-apparaten verschijnt (iOS/Android), selecteer je deze.
- 2 Als de controller aan het apparaat is gekoppeld, stopt de LED-strip met knippen en begint deze constant te branden.

Installatie met USB-kabel op pc – (voorkeursinstallatie) D-input Plug & Play

- 1 Sluit de USB-kabel aan op de draadloze controller en het andere uiteinde op de pc. Tijdens het koppelen brandt het LED-ademhalingslampje Oranje.
- 2 De draadloze controller wordt nu herkend als een D-input-bedieningsapparaat.

Opmerking: tijdens het spelen gaat het licht uit wanneer het volledig is opgeladen

UPDATE VOOR DE GAMEPAD

- 1 Open de firmware-update, zoals hieronder aangegeven.
Opmerking: De volgende upgradetools kunnen afwijken van de afbeelding, maar de bedieningsmethode blijft hetzelfde.
- 2 Wanneer de Dragon Shock 4 in stand-by staat, druk je lang op de SHARE- en kruis-toets en sluit je de gamepad aan op de computer met de meegeleverde micro-USB-kabel. De controller gaat in de updatestand. Druk vervolgens DOWNLOAD om de update te starten.

Zie de tweede afbeelding hieronder om te zien of de update geslaagd is.

FUNCTIES (gesorteerd op productafbeelding - zie pagina 86 en 87)

Nummer	Naam	Functie
1	SHARE-toets	SHARE-functies (screenshots, videoclips, ...)
2	Touchpad-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
3	OPTIONS-toets	OPTIONS-toets / pauzetoets in het spel
4	Richtingstoetsen	Richtingstoets met 8 posities - activeert in-game commando's (afhankelijk van de spelinstellingen)
5	Driehoek-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
6	Vierkant-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
7	Cirkel-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
8	Kruis-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
9	Lichtbalk touchpad	Activeringsindicator / lichtbalk in-game statusindicator (afhankelijk van de spelinstellingen)
10	Linker analoge joystick / L3-toets	Joystickrichting / actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
11	PS-toets	Activeringstoets / console uit slaapstand halen / terug naar het hoofdmenu van de console
12	Rechter analoge joystick / R3-toets	Joystickrichting / actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
14	R1-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
15	R2-trigger	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)

17	L1-toets	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
18	L2-trigger	Actietoets - activeert een in-game commando (afhankelijk van de spelinstellingen)
19	RESET-toets	Maakt het mogelijk om de controller te resetten

BIJZONDERE KENMERKEN

- PS-toets: geef het hoofdscherm van de console weer (als de PlayStation 4-console is ingeschakeld), haal de console uit de slaapstand en schakel tussen toepassingen tijdens het opstarten; druk lang op de PS-toets om het instellingen-menu te openen.
- SHARE-toets: open het SHARE-menu om opties te selecteren die beschikbaar zijn, zoals het maken van screenshots, videoclips, enz.
- OPTIONS-toets: open in-game opties / hoofdmenu of pauzeert het spel (afhankelijk van de spelinstellingen).

Dit product biedt geen ondersteuning voor PS VITA TV.

RGB-DISPLAY

RGB-LED - Om de status van de speler weer te geven, druk je op de PS-toets. De lichtbalk van de corresponderende speler licht op als: Speler één: Blauw / Speler twee: Rood / Speler drie: Groen / Speler vier: Roze.

A. Tijdens het koppelen knippert de lichtbalk wit en zodra de verbinding gelegd is wordt deze blauw.

B. Tijdens het opladen met uitgeschakelde controller licht de lichtbalk oranje op in langzame pulsen.

C. Tijdens het opladen met de controller aan, brandt de lichtbalk blauw.

INFORMATIE OVER ELEKTRISCHE VOEDING

- 1 Gebruiksspanning: DC 3,6 V -- 4,2 V
- 2 Stroomverbruik zonder trilling: minder dan 100 mA
- 3 Gebruikstijd bij constant gebruik: ongeveer 4 uur
- 4 Stroom in stand-by: < 10 mA
- 5 Spanning/stroom tijdens opladen: DC 5 V - 200 mA
- 6 Bluetooth-signaalafstand: 8 m of meer
- 7 Batterijcapaciteit: 620 mAh
- 8 Stand-by: ongeveer 30 dagen op volledige lading
- 9 Lage spanning 3,5 V, in stand-by gaan
- 10 De lichtbalk gaat uit wanneer de batterij volledig is opgeladen met 4,15 - 4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. verklaart hierbij dat dit product voldoet aan de essentiële eisen en andere voorwaarden in EMC-richtlijn 2014/30/EU en RED-richtlijn 2014/53/EU.

FCC

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de limieten van een digitaal apparaat uit klasse B, conform sectie 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn opgesteld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen in een woonomgeving. Deze apparatuur genereert en maakt gebruik van radiofrequente straling en kan deze afgeven. Indien deze apparatuur niet volgens de instructies wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan deze schadelijke storing van radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat in bepaalde situaties geen storing zal optreden. Als deze apparatuur schadelijke storing in radio- of televisieontvangst veroorzaakt, wat kan worden vastgesteld door de apparatuur in en uit te schakelen, kan de gebruiker proberen deze storing op één of meer van de volgende manieren op te heffen:

- De ontvangstantenne verplaatsen of anders richten.
- De afstand tussen de apparatuur en de ontvanger vergroten.
- De apparatuur aansluiten op een ander stopcontact in een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg voor hulp je dealer of een ervaren radio-/televisiemonteur.

Dit apparaat voldoet aan sectie 15 van de FCC-voorschriften. Gebruik van het apparaat is uitsluitend toegestaan onder de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken, en (2) dit apparaat moet eventuele ontvangen storing accepteren. Dit geldt ook voor storing die kan leiden tot een ongewenste werking.

OPMERKING: Wijzigingen of aanpassingen aan deze apparatuur die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partij die verantwoordelijk is voor de naleving van de voorschriften, kunnen het recht van de gebruiker om deze apparatuur te bedienen ongeldig maken.

Ecco il nuovo controller wireless Bluetooth Dragon Shock 4 nella sua 5a edizione, progettato per la console PlayStation™ 4. Il controller è compatibile con le specifiche wireless Bluetooth PlayStation™ 4: 4 assi analogici, 2 tasti analogici e 16 pulsanti digitali, LED RGB, 4 pulsanti piccoli e 3D con retroilluminazione LED, vibrazione alta e bassa, sensore di movimento a 6 assi, porta per jack delle cuffie, funzione di accoppiamento wireless. Compatibile con il nuovo controller wireless DualShock™ 4 (serie CUH-ZCT 2).

ISTRUZIONI DI SICUREZZA

- Non conservare il prodotto in un ambiente umido o a temperature elevate.
- Non sbattere, picchiare, picchiettare, perforare o provare a smontare il gamepad, per prevenire eventuali danni indesiderati al gamepad.
- Batteria integrata, NON smaltire il prodotto tra i rifiuti indifferenziati.
- Non mettere il controller in carica vicino a fiamme o altre fonti di calore.
- Il controller non deve essere smontato da soggetti non professionisti. Farlo invalida la garanzia.
- Se il controller non si accende, caricarlo completamente.

CARETTERISTICHE DEL PRODOTTO

- Compatibile con tutte le funzioni dei pulsanti, funzione touch, funzioni corrispondenti dei motori, funzione del sensore opzionale (sensore di energia cinetica, rispettivamente di accelerazione e velocità angolare, ciascuno con 3 assi direzionali, la risoluzione di ciascun asse è di 65536 valori).
- Include funzione LED RGB, 3 LED blu e 4 piccoli pulsanti sotto le levette sinistra e destra, corrispondenti a LED di colori diversi.
- Include tasti di input per 16 funzioni per i pulsanti.
- Doppi motori integrati, rocker 3D con precisione di 256 valori.
- Pulsanti sensibili, facili da usare.
- Compatibile con console PlayStation™ 3 tramite cavo micro-USB.
- Compatibile con Bluetooth™ wireless (Bluetooth 5.0).
- Compatibile con accoppiamento cablato via USB (USB 1.1 o USB 2.0, micro-USB B).

01 Pulsante CONDIVIDI

02 Pulsante touchpad - NESSUNA funzione touch

03 Pulsante OPZIONI

04 Pulsanti direzionali

05 Pulsante triangolo con retroilluminazione verde

06 Pulsante quadrato con retroilluminazione rosa

07 Pulsante cerchio con retroilluminazione rossa

08 Pulsante croce con retroilluminazione blu

09 LED RGB

10 Levetta sinistra/premi L3 con
illuminazione blu

11 Pulsante PS

12 Levetta analogica destra / pulsante R3
con retroilluminazione blu - Premere la
levetta per usarla come pulsante R3

13 Altoparlante



- 14 Pulsante R1
- 15 Grilletto R2
- 16 Porta USB
- 17 Pulsante L1
- 18 Grilletto L2
- 19 Pulsante RESET
- 20 Porta per jack cuffie



ACCOPPIAMENTO

Configurazione PS4™

- 1 Collegare il controller Dragon Shock 4 alla console PlayStation™ 4 con il cavo micro-USB incluso.
- 2 Una volta completato l'accoppiamento, premere il pulsante PS per attivare la connessione wireless.
- 3 È possibile accoppiare contemporaneamente più di un controller Dragon Shock 4 a una PlayStation™ 4. La PlayStation™ 4 è in grado di riconoscere fino a 32 controller accoppiati diversi. Premere il pulsante PS per disattivare la modalità riposo della console.

Configurazione Bluetooth iOS/Android/PC - In questa modalità, il controller emula la modalità PS4™ su PC. Verificare che il gioco supporti tale modalità prima dell'uso.

- 1 Da controller spento, tenere premuti i pulsanti Share e PS per 3 sec. La striscia LED lampeggerà: il controller è ora in modalità accoppiamento. Non appena il controller apparirà nell'elenco dei dispositivi Bluetooth su (iOS/Android), selezionarlo.
- 2 Una volta collegato il controller al dispositivo, la striscia LED smetterà di lampeggiare e passerà a

Configurazione PC con cavo USB - (configurazione consigliata) Plug and Play con D-input

- 1 Una volta collegato il cavo USB a controller senza fili, connettere l'altra estremità al PC. Durante l'associazione, la spia luminosa LED arancione è accesa.
- 2 Il controller senza fili sarà riconosciuto come controller D-input.

Nota: durante la riproduzione, la luce si spegne quando è completamente carica

AGGIORNAMENTO DEL GAMEPAD

- 1 Aprire l'aggiornamento del firmware, come indicato di seguito.
Nota: gli strumenti per l'aggiornamento indicati di seguito possono differire da quelli mostrati nell'immagine, ma il metodo rimane lo stesso.
- 2 Quando il Dragon Shock 4 è in modalità standby, premere a lungo i pulsanti CONDIVIDI e Croce e collegare il gamepad al computer con il cavo micro-USB incluso. Il driver del controller entrerà in modalità di aggiornamento. Poi selezionare DOWNLOAD (SCARICA) per avviare l'aggiornamento.

Fare riferimento alla seconda immagine qui di seguito per controllare se l'aggiornamento è riuscito.

FUNZIONI (ordinate in base allo schema del prodotto – fare riferimento a pagg. 96 e 97)

Numero	Nome	Funzione
1	Pulsante CONDIVIDI	Funzioni di CONDIVISIONE (acquisizione schermo, registrazione video, ...)
2	Pulsante touchpad	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
3	Pulsante OPZIONI	Pulsante OPZIONI / pulsante di pausa del gioco
4	Pulsanti direzionali	Pulsante azione direzionale a 8 posizioni - attiva comandi di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
5	Pulsante triangolo	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
6	Pulsante quadrato	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
7	Pulsante cerchio	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
8	Pulsante croce	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
9	Barra luminosa touchpad	Spia di carica / spia di stato barra luminosa in gioco (in base alle impostazioni del gioco)
10	Levetta analogica sinistra / pulsante L3	Levetta direzionale / pulsante azione - quando premuta, attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
11	Pulsante PS	Pulsante di alimentazione controller / esci dalla modalità riposo / torna al menu principale della console
12	Levetta analogica destra / pulsante R3	Levetta direzionale / pulsante azione - quando premuta, attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
14	Pulsante R1	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
15	Pulsante grilletto R2	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)

17	Pulsante L1	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
18	Pulsante grilletto L2	Pulsante azione - attiva un comando di gioco (in base alle impostazioni del gioco)
19	Pulsante RESET	Permette di ripristinare il controller

FUNZIONI SPECIALI

- Pulsante PS: mostra la schermata principale della console (quando la console PlayStation 4 è accesa), permette di uscire dalla modalità riposo e di passare da un'applicazione all'altra durante l'avvio. Premere a lungo il pulsante PS per entrare nel menu delle impostazioni.
- Pulsante CONDIVIDI: apre il menu di CONDIVISIONE per selezionare le opzioni disponibili come l'acquisizione dello schermo, la registrazione di un video, ecc.
- Pulsante OPZIONI: apre le opzioni/il menu principale del gioco o mette il gioco in pausa (in base alle impostazioni del gioco).

Questo prodotto non supporta PS VITA TV.

ILLUMINAZIONE RGB

LED RGB - Per vedere lo stato del giocatore, premere il pulsante PS e la barra luminosa si illuminerà del colore del giocatore corrispondente: Giocatore uno: Blu / Giocatore due: Rosso / Giocatore tre: Verde / Giocatore quattro: Rosa.

A. Durante l'accoppiamento, la barra luminosa lampeggia di bianco e dopo la connessione si illumina di blu.

B. Durante la ricarica con il controller spento, la barra luminosa lampeggia lentamente di arancione.

C. Durante la ricarica con il controller acceso, la barra luminosa si illumina di blu.

INFORMAZIONI SULL'ALIMENTAZIONE ELETTRICA

- 1 Tensione d'esercizio: DC 3,6 V -- 4,2 V
- 2 Corrente di utilizzo senza vibrazioni: meno di 100 mA
- 3 Tempo di utilizzo con uso costante: circa 4 ore
- 4 Corrente in standby: < 10 mA
- 5 Tensione/corrente di carica: DC 5 V - 200 mA
- 6 Distanza di trasmissione Bluetooth: 8 m o più
- 7 Capacità della batteria: 620 mAh
- 8 Tempo di standby: circa 30 giorni quando completamente carico
- 9 Batteria in esaurimento a 3,5 V, avvio standby
- 10 La barra luminosa si disattiva quando la batteria è completamente carica a 4,15 - 4,22 V

CE

CLD Distribution S.A. dichiara che il presente prodotto soddisfa i requisiti minimi e le altre disposizioni della Direttiva 2014/30/EU sulla compatibilità elettromagnetica delle apparecchiature e la Direttiva RED 2014/53/EU sulle apparecchiature radio.

FCC

Questa apparecchiatura è stata verificata ed è risultata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi delle specifiche della parte 15 delle norme FCC. Tali limiti sono stati concepiti per fornire una protezione sufficiente da interferenze dannose in un'installazione residenziale. Questa apparecchiatura genera, utilizza e può emettere energia da radiofrequenza e, se non installata e utilizzata secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Tuttavia, non è garantito in alcun modo che l'interferenza non si verifichi in presenza di una installazione specifica. Nel caso in cui l'apparecchiatura causi interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate spegnendo e accendendo l'apparecchiatura, si consiglia di tentare di correggere l'interferenza tramite una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna del dispositivo ricevente.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchiatura e il dispositivo ricevente.
- Collegare l'apparecchiatura a una presa su un circuito diverso da quello a cui è connesso il ricevitore.
- Consultare il rivenditore o un tecnico radio/TV esperto per ottenere aiuto.

Questo dispositivo è conforme alla parte 15 delle norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni: (1) questo dispositivo non può causare interferenze dannose e (2) questo dispositivo deve accettare qualsiasi interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero comprometterne il funzionamento.

NOTA: cambiamenti o modifiche non espressamente autorizzate dal responsabile della conformità potrebbero invalidare il diritto dell'utente a utilizzare l'apparecchiatura.



Complies with
IDA Standards
DB100398



DRAGON
WAR



JOIN OUR COMMUNITY !



www.facebook.com/Dragonwar.eu



www.twitter.com/Dragonwar_EU

Certificates available at WWW.DRAGONWAR.EU/CE

All other trademark and registered trademarks are trademarks or registered trademarks of their respective holder.